PAUL RIPAULT (26 ans)

DÉVELOPPEUR FULL-STACK EN ALTERNANCE

07 51 64 60 66

59000 Lille

paul.ripault@gmail.com

Permis B

Compétences

Anglais B1

Outils	GLPI, GitLab, GitHub, GitTea, Android Studio
Langage Back	Java, Python, C++, Batch, Cobol
Langage Front	HTML, XML, CSS, JavaScript
Logiciels	VS Code, Eclipse, IntelliJ, DBeaver, JavaFX
Bases de données	MySQL, PostgreSQL, SQLite, SQL
Méthodologies	AGILE, Kanban

Expériences Professionnelles

Développeur Java - CDD

Institut Pasteur de Lille - Lille
1 Septembre 2022 - 31 janvier 2024

Contexte : l'Institut Pasteur de Lille est une fondation privée centrée sur la recherche et la prévention dans le domaine de la santé.
Objectif : assurer le maintien de quatre applications internes essentielles aux services suivants : CPSL, Centre de Vaccination, Gestion des contrats, Comptabilité.
Tâches effectuées :

- Prise d'appel et gestion des tickets sur GLPI, collecte d'informations complémentaires auprès des utilisateurs.
- Résolution des problèmes via des correctifs développés en Java sous Eclipse.
- Réunion bimensuelle avec le chef du service informatique pour faire le point sur les avancées et estimer la pertinence des évolutions proposées.
- Utilisation de Git pour travailler en parallèle sur plusieurs tickets.
- Garder une trace lisible des différentes modifications effectuées sur le projet via Gitea
- Détection des erreurs en amont via les logs du serveur pour accélérer la résolution des problèmes.
- Aide à la reprise des données présentes sur des bases MySQL et PostgreSQL en vue de la migration sur une nouvelle application.
- Développement de scripts Python sous VS Code pour pallier la mise hors service du serveur Java.

Environnement technique : GLPI, Java, Eclipse, Git, Gitea, MySQL, PostgreSQL, Python, VS Code
Résultat :

- Les applications du CPSL et du Centre de Vaccination ont été remplacées avec succès avant mon départ.
- J'ai pu parfaire ma capacité à échanger avec les utilisateurs sur les difficultés rencontrées lors de l'utilisation des applications.

Développeur Java CDI
Ankama - Roubaix
Novembre 2021- Avril 2022

Contexte : Ankama est une entreprise de développement de jeux vidéos
Objectif : Apporter des évolutions techniques au jeu Wakfu
Tâches effectuées :
- Réunion hebdomadaire avec l'équipe de développement
- Ajout de fonctionnalités techniques en Java sous IntelliJ
- Corrections de bugs visuels en éditant le code XML
- Pratique du clean code pour garder les ajouts et correctifs lisibles.
- Relecture des modification apportées par les autres développeurs sur GitLab
- Utilisation de GitKraken pour faciliter la gestion de versions du code.
- Échange avec les testeurs pour vérifier la fiabilité des fonctionnalités proposées.

Environnement technique : Java, IntelliJ, XML, GitLab, GitKraken
Résultat :
- J'ai développé diverses fonctionnalités allant du simple indicateur visuel jusqu'à un service de transfert rapide d'objets ainsi qu'une passe sur les commandes de modération.
- Ce poste m'a apporté une grande autonomie en me permettant d'apprendre par moi-même à me familiariser avec le projet.

Développeur / Support technique (Stage de fin d'étude)
Institut Aritas Formation - Paris
Avril - Juin 2021

Contexte : L'Institut Aritas Formation fournit des formations certifiées Qualiopi et souhaite créer un outil de de visioconférence adapté aux besoins des formateurs et des apprenants.
Objectif : Assurer une bonne communication entre le prestataire technique et l'Institut Aritas au sein du projet
Tâches effectuées :
- Compréhension du besoin du client
- Échanges mensuels avec le prestataire pour constater les avancées et effectuer des tests sur Teams.
- Assistance technique lors des formations sur Teams.

Environnement technique : Windows, Android, IOS, Teams
Résultat :
- J'ai pu aider à fluidifier les échanges avec le prestataire et expliquer aux équipes sans bagage technique comment remonter des bugs de manière plus efficace.
- Cette expérience m'a aidé à mieux me faire comprendre auprès des utilisateurs ne maîtrisant pas mon vocabulaire technique.

Formations

- **DUT Informatique**
  - Université de Lille (obtenu)

  (2018 - 2021)

- **Bachelor Arts et Métiers**
  - École Arts et Métiers, Châlons en Champagne (première année)

  (2017 - 2018)

- **Bac STI2D option SIN**
  - Lycée Paul Langevin, Beauvais (obtenu)

  (2014 - 2017)