



Sauvage maxime

Développeur Fullstack
front en alternance

24 ans
Permis B
Tel. 07.86.18.02.73
75 rue de ratisbonne, Lille
Maxsvgpro@gmail.com



Compétences

Anglais / Anglais Technique B2-B1

Outils	Git - GitHub - GitLab - Trello - Figma - SDK - Hammer Editor - LuaProfiler - Ticket Tool
Langages	HTML - CSS - JavaScript - Lua - C++ - C# - PHP
Frameworks	ReactJS - Bootstrap - NodeJS - Symfony
Base de données	MongoDB - MySQL - SQL
Methodologie	Agile
Softskills	Ambitieux - Autonome - Sérieux - Esprit d'équipe

Expériences professionnels

Mai 2024 - Aujourd'hui : Projet personnel serveur Gmod

Poste : Développeur FullStack

Contexte : Consolider l'équipe projet d'un serveur de jeux vidéo, avec de nouveaux développeurs.

Objectif : Montée en compétence sur le langage Lua et participer au projet dédié au jeux vidéo

Tâches réalisés :

Configuration du serveur

- **Installation du serveur Garry's Mod :**

- Télécharger et installer les fichiers du serveur dédié Garry's Mod.
- Configurer les fichiers de démarrage du serveur SRCDS_RUN

- **Configuration de base du serveur :**

- Modifier les fichiers de configuration SERVER.CFG
- Ouvrir et rediriger les ports nécessaires sur le routeur pour permettre l'accès au serveur.

Développement Lua

- Création de scripts Lua personnalisés :
 - Développer des systèmes de classes et factions
 - Créer des capacités spéciales et des pouvoirs
 - Écrire des scripts pour les interactions entre les joueurs et les PNJ

- **Interface Utilisateur (UI) :**
 - Développer des interfaces utilisateurs personnalisées
- **Quêtes et Missions :**
 - Créer des systèmes de quêtes et de missions inspirés de l'univers de One Piece grâce au hook
 - Développer des récompenses et des systèmes de progression.
- **Gestion des événements et des mécaniques de jeu :**
 - Script pour les événements de jeu
 - Développer des systèmes de combat personnalisés, y compris des mécaniques spécifiques à l'univers de One Piece.

Gestion des Add-ons et des Mods

- **Installation et configuration des add-ons :**
 - Télécharger et installer des add-ons pertinents depuis le Workshop Steam
 - Intégrer ces add-ons dans le serveur et s'assurer qu'ils fonctionnent correctement avec les scripts personnalisés.
- **Développement de mods personnalisés :**
 - Créer des mods spécifiques à One Piece
 - S'assurer que les mods sont optimisés et n'affectent pas les performances du serveur.

Administration et Maintenance

- **Gestion des joueurs :**
 - Configurer les permissions des joueurs et des administrateurs.
 - Surveiller les comportements des joueurs et appliquer des sanctions
 - Gérer les rapports et les plaintes des joueurs à travers des tickets
- **Sauvegarde et restauration :**
 - Mettre en place des systèmes de sauvegarde automatique pour les données du serveur.
 - Prévoir des procédures de restauration en cas de crash ou de corruption des données
- **Optimisation des performances :**
 - Surveiller l'utilisation des ressources du serveur
 - Optimiser les scripts et les add-ons pour éviter les fuites de mémoire et les ralentissements
- **Mises à jour et corrections de bugs :**
 - Mettre à jour régulièrement les scripts, les add-ons et les mods pour bénéficier des dernières améliorations et corrections de bugs.
 - Tester les nouvelles fonctionnalités sur un serveur de test avant de les déployer sur le serveur principal.

Interaction avec la Communauté

- **Communication :**
 - Maintenir des canaux de communication ouverts avec la communauté (Discord).
 - Publier des annonces et des mises à jour régulières sur l'état du serveur et les nouvelles fonctionnalités.
- **Événements et concours :**
 - Organiser des événements spéciaux et des concours pour engager les joueurs et maintenir l'intérêt pour le serveur.
 - Offrir des récompenses spéciales pour les participants et les gagnants.
- **Feedback et amélioration continue :**
 - Recueillir les commentaires des joueurs et les utiliser pour améliorer le serveur.
 - Mettre en place des sondages et des votes pour impliquer la communauté dans les décisions importantes. (réunions communautaires)

Environnement technique : Lua, SDK, Hammer Editor, Ticket Tool

Résultats :

- Monter en compétences Lua
- Développement d'un serveur de jeux vidéo dédié à une communauté
- Serveur opérationnel avec des horaires d'ouvertures et de fermetures

Stage en cabinet d'architecture : Février 2022 - Juin 2022

Poste : Développeur Web

Contexte : Suite à un fort développement de leur concurrence sur internet, l'entreprise à besoin d'un site internet original.

Objectif : Concevoir et promouvoir un cabinet d'architecture grâce à la conception d'un site internet original afin de leur apporter une visibilité et une option marketing supplémentaire.

Tâches réalisés :

- **Mise en place d'une méthode agile:**
 - Mise en place d'une veille concurrentiel
 - Mise en place de réunions hebdomadaires avec les membres du cabinet afin de pouvoir inclure les idées de chacun dans la maquette.
- **Mise en place d'une maquette:**
 - Création de la maquette du site
- **Conception de la structure HTML:**
 - Définir la structure principale du site
 - Création d'une page du site dédié à la présentation de l'équipe
 - Ajout des logos partenaires et des redirections sur leur site internet
 - Mise en place des 6 grands environnements sur lesquelles travaille l'entreprise
- **Mise en forme avec CSS :**
 - Typographie et couleurs noir et blanc (css)
- **Interactivité avec JavaScript :**
 - Mise en place de la partie interactive du site
 - Ainsi que la partie projet qui va se glisser dans les 6 grandes parties sur lesquelles travaille l'entreprise
 - Interaction sur la partie projet du site
 - Incorporation d'une carte interactive google maps
 - Ajout des logos partenaires

Environnement technique : Vsc, Figma, Trello, Bootstrap, HTML, CSS, JavaScript

Résultats :

- Monter en compétences HTML, CSS, JS
- Renforcer mes capacités à travailler en autonomie ainsi qu'en équipe
- Site internet fonctionnel mais plus héberger

Licence d'informatique 2018 - 2020 : Projet final

Poste : Développeur Web

Contexte : Après une année en licence, on nous a demandé de mettre en pratique la théorie vu toute l'année.

Objectif : Création d'un site web dynamique avec une base de données comprenant les concepts appris pendant l'année

Tâches réalisés :

- **Conception de la structure HTML :**
 - Créer les pages HTML principales
 - Définir la structure de la page avec des balises
 - Ajouter des formulaires pour la saisie des données utilisateur
- **Mise en forme avec CSS :**
 - Créer des feuilles de style CSS pour définir l'apparence des pages
 - Utilisation de framework CSS (Bootstrap)
 - Assurer la responsivité du site pour les différents appareils
- **Interactivité avec JavaScript :**
 - Intégrer des fonctionnalités interactives
 - **Gestion de la base de données :**
 - *Utilisation de MongoDB comme système de gestion de base de données. (logiciel qui permet de créer, gérer et manipuler des bases de données)*

- Conception du schéma de la base de données = organisation des données dans une base de données (tables, relations, contraintes).
- Sécurité et authentification :
 - Mise en place d'un système d'authentification des utilisateurs (systèmes de connexion/inscription).
 - Gérer les sessions utilisateur et les cookies. (assurer que les utilisateurs puissent interagir de manière continue et sécurisée avec les applications web)

Environnement technique : HTML, CSS, JavaScript, MongoDB

Résultats :

- Application des éléments théoriques par une mise en pratique
- Monter en compétences HTML, CSS, JS, MongoDB
- Site internet fonctionnel mais plus opérationnel

Formation

2022 - 2023

Bachelor Chef de Projet Digital

Ecole : EPSI WIS Lille

2021 - 2022

CDA - Conception et Développement d'Application Web

Formation : Simplon.Co

HTML - CSS - JAVASCRIPT - Git - GitHub - MongoDB - ReactJS - NodeJS - MySQL - SQL -
Bootstrap - Postmann - Symfony -

2018 - 2020

Licence d'informatique

Ecole : ULCO Université du Littoral et de la Cote d'Opale

HTML - CSS - JAVASCRIPT - Git - GitHub - MongoDB - Bootstrap

2017 - 2018

Licence d'Economie & Gestion

Ecole : ULCO Université du Littoral et de la Cote d'Opale

2016- 2017

Bac STI2D SIN (Sciences Numériques et Informatiques)

Lycée Edouard Branly à Boulogne-Sur-Mer

Hobbies

- **Football**
- **Musculation**
- **Hardware**